



Regulamin ogólnopolskiego konkursu matematyczno - literacko - plastycznego

“W KRAINIE BAŚNI- LITERACKA KWADRATURA KOŁA”

III edycja konkursu na podstawie baśni braci Grimm, H. Ch. Andersena, Ch. Perraulta

A. Cele konkursu:

1. Pobudzanie wyobraźni i wrażliwości artystycznej, literackiej uczniów przy użyciu różnych figur geometrycznych (2D).
2. Praktyczne zastosowanie wiedzy na temat figur geometrycznych.
3. Popularyzacja wykorzystania umiejętności artystycznych do działań w obszarach wiedzy naukowej (edukacja STEAM).
4. Zachęcenie do podjęcia nietypowych działań edukacyjnych, wykorzystujących różnorodne formy i metody.
5. Korelacja wiedzy z przedmiotów: matematyka, plastyka, język polski.
6. Promowanie talentów wszystkich uczniów.

B. Adresaci konkursu:

1. Uczniowie klas IV-VIII szkół podstawowych

C. Zasady uczestnictwa:

1. Uczestnicy mają za zadanie stworzenie płaskiej pracy plastycznej będącej ilustracją do wybranej baśni braci Grimm, H. Ch. Andersena lub Ch. Perraulta.
2. Pracę konkursową należy wykonać dowolną techniką plastyczną, używając różnych figur geometrycznych.
3. Dopuszczalne rozmiary pracy plastycznej: **30x42 cm (format A3)**
4. Do konkursu należy zgłaszać tylko prace wcześniej niepublikowane i nieprezentowane w innych konkursach.
5. Termin nadsyłania prac konkursowych: **do 27 maja 2024r.**włącznie; prace dostarczone po tym terminie nie będą brane pod uwagę.
6. Na odwrocie pracy należy nakleić:
 - a) „**Kartę zgłoszenia uczestników konkursu**” (zał. 1) z imieniem i nazwiskiem, klasą i pełną nazwą szkoły, do której uczęszcza wykonawca pracy, a także imieniem i nazwiskiem nauczyciela/opiekuna
 - b) „**Zgodę na udostępnienie danych osobowych**” (zał. 2) podpisaną przez rodziców uczestnika/prawnych opiekunów.
7. Uczestnicy konkursu/prawni opiekunowie zobowiązani są do zapoznania się z **Klauzulą informacyjną (zał. 3).**

Brak karty zgłoszenia skutkuje odrzuceniem pracy konkursowej.

8. Prace plastyczne należy dostarczyć na adres:

**Dwujęzyczna Szkoła Podstawowa nr 1
ul. Wspólna 55, 05-075 Warszawa - Wesola**

9. Za prace zagubione przez urząd pocztowy organizator nie odpowiada.
10. Rozstrzygnięcie konkursu i ogłoszenie wyników: **11 czerwca 2024 r.**
11. Objęcie konkursu patronatem MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia do wykazu zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.
12. Termin rozpoczęcia realizacji konkursu 22.04.2024 r - zamieszczenie na stronie internetowej, rozesłanie informacji do szkół.
13. Pytania/wątpliwości dotyczące konkursu prosimy kierować na adres: sekretariat@szkola-dwujezyczna.pl

Prace zgłoszone do konkursu oceniać będzie Komisja Konkursowa powołana przez organizatora.

D. Kryteria oceny

1. Zgodność z regulaminem i tematem konkursu.
2. Precyzyjność, poziom trudności, staranne wykonanie figur geometrycznych 2D oraz ich oryginalne wykorzystanie.
3. Ogólna estetyka pracy.
4. Oryginalność i kreatywność w ujęciu tematu.
5. Walory artystyczne (m.in. kompozycja, kolorystyka, technika wykonania, dobór materiałów).

E. Nagrody i prace konkursowe

1. Dla uczestników konkursu przewidziano nagrody za miejsca I-III oraz wyróżnienia.
2. Informacje o konkursie oraz uaktualnienia będą zamieszczane systematycznie na stronie internetowej www.szkola-dwujezyczna.pl.
3. Zdjęcia prac konkursowych wraz z informacją o autorze pracy będą opublikowane na stronie internetowej www.szkola-dwujezyczna.pl oraz szkolnym facebooku.
4. Administrowanie danych osobowych uczestników konkursu przez organizatora odbywać się będzie w celach związanych z konkursem.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zachowania prac plastycznych biorących udział w konkursie.
6. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i niepodważalne; nie przysługuje od nich odwołanie.
7. Zgłoszenie się do udziału w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
8. W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyzje podejmuje organizator konkursu.